

MEI RUSFANDI

Mobile Software Engineer

South Jakarta, DKI Jakarta | Phone: +62 822 8119 7161 | Email: me.rusfandi@gmail.com | Website: <https://meirusfandi.com>

PROFILE

Dynamic Mobile Software Engineer with 7+ years of experience delivering innovative mobile applications using Flutter, Kotlin, and modern frameworks. Specialized in Clean Architecture, state management (BLoC), and full-stack integration. Skilled at translating user requirements into seamless, scalable solutions with a strong focus on performance optimization, user experience, and collaboration across teams.

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Flutter Developer Contractor — Netgeometry Sdn. Bhd. (Malaysia) — Jul 2025 – Present

- Develop and maintain mobile apps using Flutter, Ionic, and Go frameworks.
- Build and enhance web applications using Flutter.
- Integrate frontend apps with backend services and PostgreSQL databases.
- Implement Docker-based containerization for consistent deployment environments.
- Optimize and manage Docker containers for performance and scalability.
- Write clean, maintainable, and well-documented code, following industry best practices.
- Perform code reviews, ensuring high standards of code quality.
- Conduct thorough testing, debugging, and troubleshooting of applications.
- Collaborate with cross-functional teams including designers, backend developers, and stakeholders.
- Design and manage relational databases with PostgreSQL, ensuring performance and data security.
- Provide post-launch support and deliver timely updates based on user feedback.

Mobile Engineer — Digital Transformation Office, Ministry of Health, Indonesia — May 2023 – Present

- Developed the SatuSehat mobile app using Flutter with Clean Architecture and BLoC.
- Integrated Firebase for analytics, distribution, dynamic links, and notifications.
- Managed local storage using Hive & Secure Storage.
- Implemented localization, accessibility, and multiple build variants.
- Used Confluence & Jira for documentation and agile tracking.
- Collaborated closely with product, backend, and QA teams.
- Built CI/CD pipelines using Bitrise (iOS) and GitHub Actions.

Software Engineer — PT Tokopedia — Oct 2022 – Dec 2022

- Built ID Mapping tool to align iOS repositories using JavaScript and Katalon.
- Enhanced automation testing and repo comparison workflows.

Android Developer — PT Bank Mandiri, Tbk — Oct 2021 – Oct 2022

- Maintained and developed Livin' by Mandiri features in investment and bonds.
- Developed in Kotlin, integrated Firebase, and collaborated via Jira and Confluence.

Frontend Developer — PT Klik Digital Sinergi — Feb 2020 – Oct 2021

- Developed Laut Nusantara and APD Covid-19 Tracker using Flutter and Maps API.
- Maintained Axisnet (Kotlin) and automated testing with Appium.
- Built ITQA Telkomsel dashboards and inventory systems (PHP CodeIgniter).

Programmer — PT 107 — Mar 2019 – Dec 2019

- Led development of Zona Pets as a solo developer (Kotlin, ExoPlayer).
- Built backend API using Golang and MySQL.

EDUCATION

Bachelor's Degree in Computer Science, Universitas Lampung — Sep 2014 – Feb 2019

TECHNICAL SKILLS

Languages & Frameworks: Flutter, Kotlin, Golang, PHP, JavaScript, Swift, Ionic
Mobile: Android (Kotlin), iOS (Swift, Flutter), Appium
Tools: Android Studio, Firebase, Hive, Jira, Confluence, Figma, Katalon, Git, Docker, CodeMagic
Backend: REST APIs, Golang (Mux), PHP (CodeIgniter), PostgreSQL, MySQL
Practices: Clean Architecture, BLoC, Dependency Injection, CI/CD, Containerization
Soft Skills: teamwork, communication, problem-solving, agile development

CERTIFICATIONS

- Android Engineering Wave 12 — Binar Academy
- Belajar Fundamental Aplikasi Android — Dicoding
- Belajar Pengembangan Aplikasi Flutter Intermediate — Dicoding
- Belajar Fundamental Aplikasi iOS — Dicoding
- Complete Flutter Development Bootcamp with Dart — Udemy

ACHIEVEMENTS

- Contributed to a national-scale health app with 50M+ users (SatuSehat).
- Delivered major health features: Cek Kesehatan Gratis, EMR, Wearable Device Tracking, Mental Health, and more.
- Improved app performance and stability by implementing Clean Architecture.
- Automated testing systems, reducing regression errors by 40%.

LANGUAGES

- Bahasa Indonesia — Native
- English — Professional Proficiency



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI

No. 04555/26.7.S1/2019

UNIVERSITAS LAMPUNG

Terakreditasi A

Berdasarkan Keputusan BAN-PT No. 2992/SK/BAN-PT/Akred/PT/XII/2016

IJAZAH

diberikan kepada

Mei Rusfandi

Nomor Pokok Mahasiswa 1417051090, Nomor Induk Kependudukan 1810021105960001

lahir di Kediri tanggal 11 Mei 1996, telah memenuhi segala syarat pendidikan Program Sarjana pada Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam dan dinyatakan lulus tanggal 07 Februari 2019, karena itu kepadanya diberikan gelar

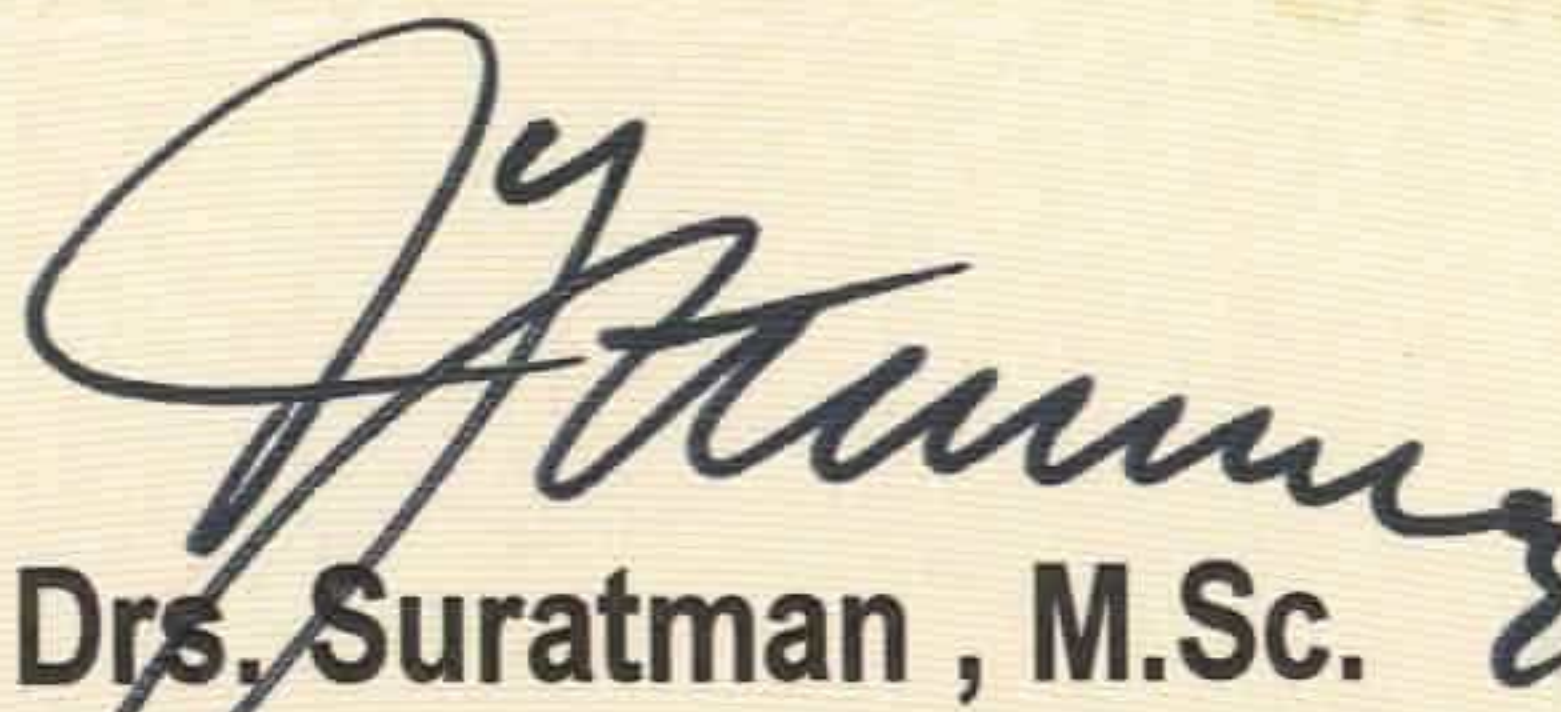
Sarjana Komputer (S.Kom.)

beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut.

Bandar Lampung, 27 Juli 2019

Dekan,




Drs. Suratman, M.Sc.
NIP 196406041990031002



Rektor,


Prof. Dr. Ir. Hasriadi Mat Akin, M.P.
NIP 195706291986031002



CERTIFICATE OF COMPLETION

THIS CERTIFIES THAT

Mei Rusfandi

Has Successfully Completed Binar Academy Bootcamp

Android Engineering Wave 12

February 16, 2022 - June 22, 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Alamanda Shantika".

Alamanda Shantika

President Director of Binar Academy



2VX3400J4ZYQ

Diberikan kepada

Mei Rusfandi

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Fundamental Aplikasi iOS

16 Oktober 2024

Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/2VX3400J4ZYQ

Berlaku hingga 16 Oktober 2027



Kelas ditujukan bagi iOS Developer yang ingin belajar fundamental pembuatan aplikasi iOS, seperti networking dan database, dengan mengacu pada standar industri. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi iOS yang cukup kompleks, seperti menampilkan informasi dalam bentuk list dari API network dan database.

Materi yang dipelajari:

- **Dasar Pengembangan Aplikasi iOS** : Mempelajari berbagai topik tingkat pemula apa saja yang perlu dipahami pada pengembangan sebuah aplikasi iOS sebelum dapat belajar teknik yang lebih kompleks, seperti memahami alur dari sebuah aplikasi, view dan window, dan bahasa yang digunakan. (2 Jam 20 Menit)
- **Mobile App Design** : Mempelajari pentingnya peran desain (UI/UX) dalam sebuah mobile application. (4 Jam 40 Menit)
- **Concurrency** : Mempelajari cara kerja concurrency dalam Swift untuk menangani proses yang memakan waktu, contohnya memuat gambar dari URL. (9 Jam 10 Menit)
- **Networking** : Mempelajari cara mendapatkan data dari network atau API dan menampilkannya. Serta memahami bahwa Networking menjadi hal penting saat membangun aplikasi iOS. (9 Jam 55 Menit)
- **Multitasking** : Mempelajari bagaimana sebuah aplikasi dapat melakukan berbagai pekerjaan dalam satu waktu. (4 Jam 35 Menit)
- **Working with Data** : Mempelajari bagaimana mengelola data lokal dalam aplikasi iOS seperti User Default dan Core Data. (7 Jam 35 Menit)
- **Notifications** : Mempelajari bagaimana fungsi serta cara bekerja notifikasi dalam aplikasi iOS. (3 Jam 45 Menit)
- **SwiftUI** : Mempelajari cara modern dalam pembuatan tampilan di iOS. (5 Jam 5 Menit)
- **Testing** : Mempelajari bagaimana pengujian, atau dinamakan testing, menjadi tahapan yang paling penting dalam pembuatan aplikasi. (3 Jam 15 Menit)
- **App Store dan Apple Developer Program** : Mempelajari bagaimana aplikasi dapat dipasarkan dengan App Store menggunakan akun Apple Developer Program. (2 Jam 20 Menit)

Evaluasi pembelajaran :

- Submission berupa sebuah aplikasi iOS yang dapat menampilkan informasi dari API dalam bentuk list beserta detailnya.
- Submission akhir berupa sebuah aplikasi iOS yang dapat menyimpan informasi ke database dan menampilkannya dalam bentuk list beserta detailnya.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **70 jam**.



6RPNYG3Y9Z2M

Diberikan kepada

Mei Rusfandi

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Pengembangan Aplikasi Flutter Intermediate

03 November 2024

Narendra Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/6RPNYG3Y9Z2M

Berlaku hingga 03 November 2027



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ini ditujukan bagi Flutter developer yang ingin meningkatkan kemampuan dalam membuat aplikasi menerapkan berbagai macam komponen widget dan utilitas tingkat lanjut. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi dengan menerapkan komponen yang sudah dipelajari.

Materi yang dipelajari:

- **Advanced Navigation:** Memahami bagaimana menerapkan Navigator 2.0 dalam perutean halaman aplikasi. (6 jam 50 menit)
- **Media:** Memahami bagaimana mengakses berkas media seperti foto, audio, video, serta memahami bagaimana mengunggah file ke server dengan package http. (7 jam 35 menit)
- **Localization & Accessibility:** Memahami bagaimana menerapkan localizations dan accessibility untuk menjangkau pengguna lebih luas. (6 jam 20 menit)
- **Flutter Desktop:** Memahami bagaimana membuat aplikasi desktop seperti Windows, macOS, dan Linux menggunakan package tertentu. (7 jam 15 menit)
- **Advanced Widget:** Memahami bagaimana mengoperasikan widget tingkat lanjut untuk mendukung pembuatan aplikasi. (6 jam 55 menit)
- **Code Generation:** Memahami bagaimana membuat secara otomatis berkas Dart atau lainnya dalam proyek Flutter. (5 jam 30 menit)
- **Maps & Location:** Memahami bagaimana mendapatkan informasi lokasi pengguna serta menampilkannya pada peta. (5 jam 30 menit)
- **Build Variant:** Memahami bagaimana membagi satu basis kode aplikasi menjadi beberapa versi aplikasi. (3 jam 20 menit)

Evaluasi Pembelajaran:

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi Flutter bertema story app yang dapat digunakan untuk berbagi foto dengan menerapkan infinite scrolling.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **75 jam**.



1RXYM7Q51XVM

Diberikan kepada

Mei Rusfandi

Atas kelulusannya pada kelas

Belajar Fundamental Aplikasi Android

07 Agustus 2022

Narenda Wicaksono
Chief Executive Officer
Dicoding Indonesia

**SERTIFIKAT
KOMPETENSI
KELULUSAN**



Verifikasi Sertifikat

dicoding.com/certificates/1RXYM7Q51XVM

Berlaku hingga 07 Agustus 2025



Google Developers
Authorized Training Partner

Kelas ditujukan bagi developer yang ingin belajar fundamental pembuatan aplikasi Android, seperti networking dan database, dengan mengacu pada standar kompetensi internasional milik Google Developers Authorized Training Partner. Di akhir kelas, siswa dapat membuat aplikasi yang dapat mengambil data dari Web API dan menyimpan data favorit menggunakan database lokal.

Materi yang dipelajari:

- **Pengenalan Android Studio** : Penjelasan tentang bagaimana menginstal Android Studio dan pengenalan dengan komponen-komponen yang sering dipakai di dalamnya. Ini akan memudahkan Anda untuk mengikuti latihan selanjutnya. (5 jam 10 menit)
- **Fundamental** : Mempelajari dasar-dasar pemrograman Android yang wajib diketahui, seperti Activity, Intent, Fragment, dan Debugging. (16 jam 55 menit).
- **Layout** : Mengetahui bagaimana cara membangun layout dengan mempelajari View & ViewGroup, Style & Theme, cara menggunakan library, dan View Binding. (18 jam 20 menit).
- **Studi Kasus Aplikasi Android** : Cara mengimplementasikan komponen fundamental untuk membuat aplikasi yang dapat menampilkan sebuah daftar konten beserta detailnya. (12 jam)
- **Navigation** : Mengetahui cara menggunakan berbagai macam komponen navigasi, seperti Navigation Component, Option Menu pada Action Bar, Navigation Drawer, Bottom Navigation, dan Tab Layout dengan ViewPager2 (12 jam 45 menit)
- **Background Process dan Networking** : Mendalami cara mengeksekusi proses secara asynchronous di background thread supaya tidak terjadi freeze serta memahami cara mengambil data dari Web API yang berformat JSON dan mem-parsing-nya. (9 jam 35 menit)
- **Android Architecture Component** : Mengetahui architecture pattern yang direkomendasikan Google untuk membuat kode yang mudah dibaca dan dipelihara, yakni dengan menggunakan ViewModel dan LiveData. (8 jam 50 menit)
- **Studi Kasus Implementasi Navigation dan API** : Menguji pemahaman siswa dalam implementasi pengetahuan dengan cara membuat aplikasi yang dapat melakukan pencarian data dari Web API dan membuat menu navigasi yang sesuai dengan Material Design. (12 jam)
- **Testing** : Memahami cara untuk menguji aplikasi secara otomatis dengan melakukan Unit Testing dan Instrumentation Testing. (4 jam 20 menit)
- **Local Data Persistent** : Menjelaskan macam-macam cara untuk menyimpan data di Android seperti File Storage, DataStore, dan database Room. (25 jam 50 menit)
- **Background Task dan Scheduler** : Menjelaskan berbagai cara untuk menjalankan task di background dan beberapa komponen untuk Scheduler seperti AlarmManager dan WorkManager. (11 jam 40 menit)

Evaluasi pembelajaran :

- Submission (proyek akhir) berupa sebuah aplikasi yang dapat mengambil data dari Web API dan menyimpan data favorit menggunakan database lokal.

Total jam yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kelas ini adalah **150 jam**.



SERTIFIKAT PELATIHAN

PROA/2022/2358/152235865101-196

Diberikan kepada

Mei Rusfandi

telah menyelesaikan pelatihan

React Developer

pada Program Professional Academy

Digital Talent Scholarship 2022

pada tanggal 17 Mei 2022 - 10 Agt 2022 selama **216** Jam Pelatihan

Jakarta, 30 Agt 2022



Ditandatangani secara elektronik oleh:
KEPALA BADAN PENELITIAN DAN
PENGEMBANGAN SUMBER DAYA
MANUSIA

HARY BUDIARTO

Professional Academy Digital Talent Scholarship 2022

Pelatihan React Developer sejumlah 216 jam pelatihan

1. Pengenalan Peserta & Pengenalan HTML
2. Pengenalan CSS
3. Pengenalan JavaScript
4. Pengenalan GIT & Linux Command
5. JavaScript - Data Struktur
6. JavaScript - Logic Flow
7. JavaScript - Function
8. JavaScript - Function Algo
9. JavaScript - Callback
10. JavaScript - Callback Algo
11. JavaScript - Promise
12. JavaScript - OOP
13. JavaScript - OOP & DOM
14. Pengenalan React JS
15. React JS - Multiple Component
16. React JS - Multiple Component & UI Framework
17. React JS - Hooks
18. React JS - List & Axios
19. React JS - Multiple Pages (Navigation)
20. React JS - Redux
21. React JS - Redux Middleware
22. React JS - React Firebase Authentication
23. React JS - Deployment & Review
24. Mini Project
25. Final Project





Certificate no: UC-2cc8b868-b664-40fe-8c72-8cc4121fc0d9

Certificate url: ude.my/UC-2cc8b868-b664-40fe-8c72-8cc4121fc0d9

Reference Number: 0004

CERTIFICATE OF COMPLETION

The Complete Flutter Development Bootcamp with Dart

Instructors **Dr. Angela Yu, Developer and Lead Instructor**

Mei Rusfandi

Date **Nov. 26, 2024**

Length **29 total hours**